



SUPER TETRIS 2 +BOMBLISS™

もくじ

インストール方法

■プログラム・ディスクの中身

・README.DOC … 本ファイル（you're looking at me!）
・SETUP.EXE … プログラム・インストーラー
・TB.EXE … プログラム圧縮ファイル

■インストール方法

1.プログラム・ディスクをフロッピー・ドライブにセットしてください。
2.カレント・ドライブを、プログラム・ディスクをセットしたフロッピー・ドライブに設定してください。
　（例）A:¥＞C:　…フロッピー・ドライブがCドライブの場合
3.SETUP.EXEを起動してください。
　（例）C:¥＞setup
4.表示に従いプログラムをインストールするドライブ／ディレクトリ名を入力してください。
　（例）A:¥GAME¥TETRIS2
5.確認メッセージが表示されます。インストールを実行する場合は[y]キーを、ドライブやディレクトリを変更する場合は[n]キーを、インストールを中止する場合は[q]キーを押してください。
6.終了メッセージが表示されたら、インストール完了です。

■インストール上の注意点

・インストールするハードディスクには、最低でも3メガバイトの空き容量があることを確認してください。
・インストール先に指定したディレクトリが存在しない場合は、自動的に作成されます。
・ハードディスク以外（光磁気ディスク等）にはインストールできません。

■解凍されるファイル

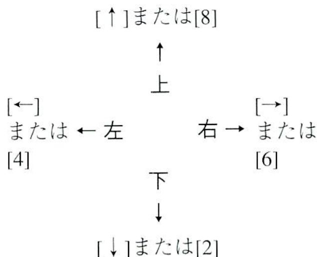
・TB.BAT
・T2B.EXE
・MU.EXE
・MUSIC.COM
・PLAYERS.DB
・SPEED.DB
・CONTEST.DB
・PUZZLE.DB
・BOMB2.DB
・RGB.DB
・RGB.CNT

キーボードの基本操作

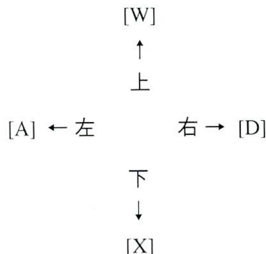
■カーソルの移動

【Player1】

(矢印キーまたはテンキー)



【Player2】



■選択の決定

[RET]キー

(リターン)

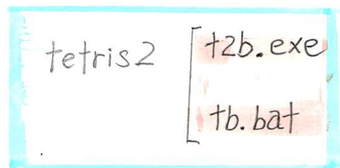


■選択のキャンセル・前画面移動

[ESC]キー

■ピースの移動・回転

a:¥



【Player1】

ピースの左右移動

右：テンキーの[6]または[L]

左：テンキーの[4]または[J]

ピースの回転

右回り：テンキーの[8]または[I]

左回り：テンキーの[5]または[K]

ピースの下移動

テンキーの[1]または[N]

確　定

スペースバー

【Player2】

ピースの左右移動

右：[D]

左：[A]

ピースの回転

右回り：[W]

左回り：[S]

ピースの下移動

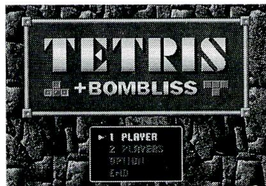
[Z]

ゲームの始め方

テトリス2+ボンブリスを、TB.BATで起動すると次のタイトル画面が表示されます。

■タイトル画面

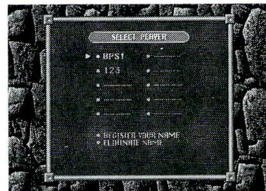
プレイするモードを選んで、[RET]キーを押してください。プレイヤーセレクト画面が現われます。



■プレイヤーセレクト画面

プレイヤーの選択、登録、削除を行います。登録や削除の方法については、5ページをご覧ください。

プレイヤーを選択したら[RET]キーを押してください。ゲームセレクト画面が現われます。



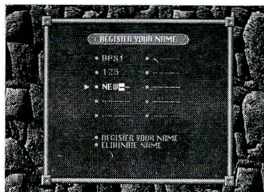
■ゲームセレクト画面

プレイするゲームを選んで、[RET]キーを押すと、ゲーム画面になります。

テトリスとボンブリスを切り替えるには、[←][→]キーまたはテンキーの[4][6]を押します。



■プレイヤーの登録



初めてプレイする、または新たにプレイする場合は、プレイヤーを登録する必要があります。

【すでに登録してある場合】

矢印をプレイヤー名に合わせ、[RET]キーを押します。

【新規に登録する場合】

①プレイヤー名が空(-----)のところに矢印を合わせ、[RET]キーを押します。
②キーボードでプレイヤー名を入力します。
＊先頭文字にスペースは登録できません。
＊プレイヤー名に使用できないキーを押すと、何も表示されません。
③[RET]キーを押すと登録完了です。

■プレイヤーの削除



①矢印をプレイヤー名に合わせ、[BS]キーまたは[DEL]キーを押します。
＊プレイヤー名が赤く反転表示されます。
②[RET]キーを押すと削除されます。
＊削除を中断するときは、[ESC]キーを押します。

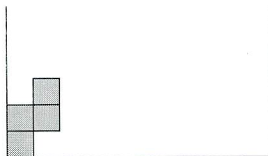
テトリス2

■ブロックの消し方

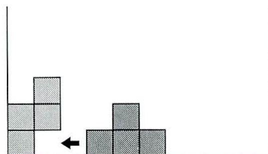
テトリス2では、4つの正方形で構成されたペンタミノというピースが落ちてきます。落ちてくるピースを隙間ができないように並べて、ブロックを横一列に並べるとその列が消えてなくなります。

例えば…

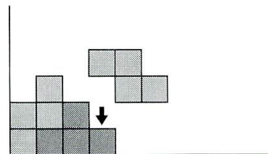
1 こんな形のピースがいきなりでてきたら、とりあえず左側へ置いてみます。



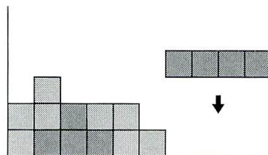
2 さて、次にでてきたピースが着地した瞬間にピースを左移動して隙間をうめてみます。



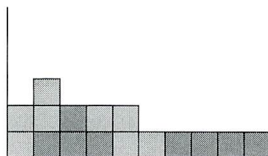
3 また同じピースがでてきました。これは右に並べることができるし、回転させて左に連結することもできます。とりあえず、右に並べてみます。



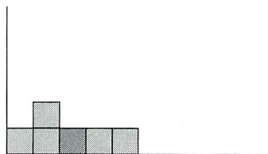
4 でてきたピースを空いているスペースに入れてみます。



5 横一列のブロックラインが完成しました。このブロックラインがプレイフィールドから消えてなくなり…

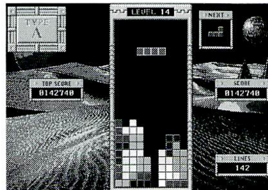


6 残りのブロックが一列分落ちてきます。こんなふうに、ゲームをプレイしていきます。
それでは、幸運を祈ります。



■A-Type

●こんなゲームです



このタイプは、落ちてくるピースをうまく操作して、隙間ができないようにブロックを並べて高得点を競うゲームです。

●プレイする前に

A-Typeを選んだら、[←][→]キーまたはテンキーの[4][6]でレベルを設定し[RET]キーを押します。
すると、A-Typeのゲームが始まります。

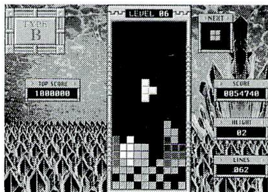
※レベルは0～30の間で設定できます。
ただし、レベル20以上を設定できるのは、選択されたプレイヤーが以前にレベル21以上に到達している場合で、設定できるレベルはそのときに到達したレベルまでです。

●A-Typeのルール

(1)10のブロックラインを作ると、レベルが1つ上がります。
(2)このタイプはエンドレス・タイプで、レベルとレベルの間には休み時間はありません。
(3)レベル0以外からゲームスタートすると、スタートしたレベルにブロックラインの数が到達するまで、レベルは上がりません。
　例：レベル5からゲームスタートしたときは60のブロックラインを作るまでレベルは上がりません。

■B-Type

●こんなゲームです



このタイプは、じゃまなブロックが最初から並べられていて、ブロックラインを作りづらくしてあります。落ちてくるピースをうまく操作して、隙間ができないようにブロックを並べて高得点を競うゲームです。

●プレイする前に

B-Typeを選んだら、[←][→]キーまたはテンキーの[4][6]でレベルを、[↑][↓]キーまたはテンキーの[2][8]でハイトを設定し、[RET]キーを押します。すると、B-Typeのゲームが始まります。

※レベルは0〜30の間で、ハイトは0〜5の間で設定できます。
ただし、レベル20以上を設定できるのは、選択されたプレイヤーが以前にレベル21以上に到達している場合で、設定できるレベルはそのときに到達したレベルまでです。

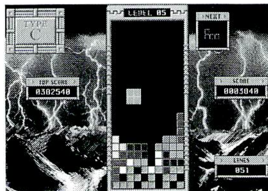
●B-Typeのルール

(1)25のブロックラインを作ると、1つのハイトがクリアされます。
　ハイト5をクリアすると、1レベル上がります。
(2)ハイトが上がると、じゃまなブロックが増えます。
(3)1つのレベルをクリアすると、ボーナスが入ります。
　ボーナス=(現在のレベル×1000)+(現在のハイト×1000)
　という、得点計算になります。
(4)このタイプのゲーム面数は、レベル29、ハイト5までの180面あります。

■C-Type

●こんなゲームです

このタイプは、A-Typeのゲームに、ライジングというルールを加えたゲームです。
A-Typeのルールについては、8ページをご覧ください。



●ライジングのルール

ライジングとは、じゃまなブロックがプレイフィールドの下側から1列アップしてくる現象です。
ライジングには、次の6つのルールがあります。

(1)6ピース現われるごとに1行ライジングする
(2)ライジングしない
(3)16ピース現われるごとに1行ライジングする
(4)ライジングしない
(5)12ピース現われるごとに1行ライジングする
(6)ライジングしない

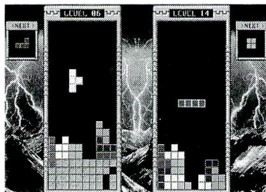
このルールはゲームプレイ中に10のブロックラインを作るごとに、(1)～(6)の条件が順番に変わります。

例：(1)から(6)までのルールが順番に行われると、再度(1)のルールに戻ります。

なお、ゲームのスタート時のルールは(1)に設定されていて、変更することはできません。

■2Players

●こんなゲームです



A-Typeテトリスの対戦型です。落ちてくるピースをうまく操作してブロックラインを作ると、自分の作ったブロックライン分が相手の画面でじゃまをする対戦型のゲームです。

●プレイする前に



2Playersのテトリス2を選んだら、Player1のレベルとハイトおよびPlayer2のレベルとハイトを下記のキーによって設定し、[RET]キーを押すとゲームが始まります。

Player1
　レベル設定：テンキーの[4]および[6]
　ハイト設定：テンキーの[2]および[8]

Player2
　レベル設定：[A]および[D]
　ハイト設定：[W]および[X]

※レベルは0～30の間で、ハイトは0～5の間で設定できます。

●2Playersのルール

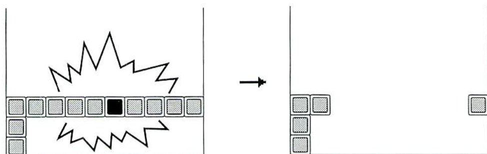
(1)ブロックがプレイフィールドの上側にはみでると、1ミスになります。
(2)自分が1回ミスすると、相手に ☺ マークが1つ入ります。
(3)先に3勝した(☺ マークを3つ入れた)プレイヤーが勝ちです。
(4)対戦が終わるとTry Againと表示され、カーソルをYesに合わせて[RET]キーを押すと再度ゲームが始まります。Noに合わせて[RET]キーを押すとゲームセレクト画面になります。[ESC]キーを押すとタイトル画面になります。

■ブロックの消し方

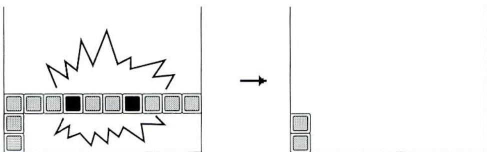
ボンブリスは、フィールド上にあるブロックをすべて消すゲームです。落ちてくるピースは2つから5つの四角形で構成されており、この落ちてくるピースの形をよく見て、隙間ができないように並べます。このブロックを横一列に並べたとき、ブロックの中に爆弾ブロックがあると爆発してブロックが消えるというルールです。

●ボンブリスはこのように爆発します

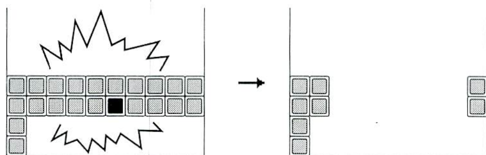
1 横一列の中に爆弾ブロックが1つあるときは、爆弾ブロックの左右3つまでの範囲が爆発します。



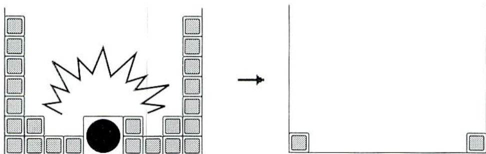
2 同じ列の中に爆弾ブロックが2つ以上あるときは、それぞれの爆弾ブロックが上記 *1* と同じように爆発します。



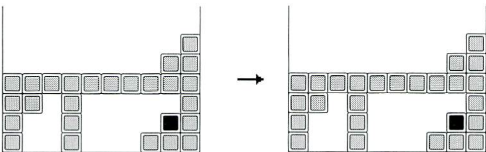
3　横二列になると爆弾ブロックの左右3つ目と上下1つ目までの範囲が爆発します。



4　爆弾ブロック4つを正方形にまとめると"デカボム"となって、左右4つ目と上下4つ目までの範囲が爆発します。

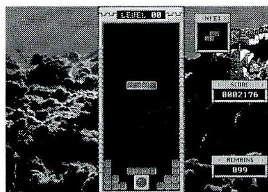


5　横一列を揃えても列の中に爆弾ブロックがないときは、その列は消えません。



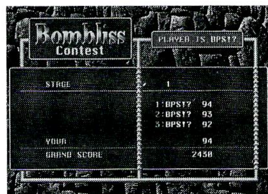
■Contest

●こんなゲームです



落ちてくるピースをうまく操作して、じゃまなブロックをすべて消していき、各ステージ(面)の得点を合計したグランドスコアの得点を競うゲームです。

●プレイする前に



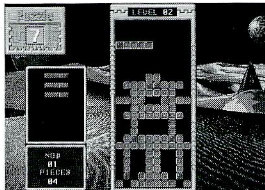
Contestを選んだら、[←][→]キーまたはテンキーの[4][6]でステージのレベルを設定し、[RET]キーを押します。
すると、Contestのゲームが始まります。

※ステージのレベルは0～60の間で設定できます。
ただし、ステージ30以上を設定できるのは、選択されたプレイヤーが以前にステージ31以上に到達している場合で、設定できるステージはそのときに到達したレベルまでです。

●Contestのルール

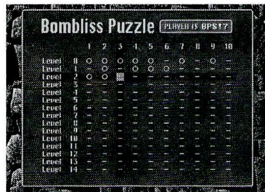
(1)プレイヤーはランダムに落ちてくるピースを100まで使うことができます。
(2)ブロックラインを作ったとき、ブロックラインの中に爆弾ブロックがあると爆発してまわりのブロックも消えます。爆弾ブロックについては、12ページをご覧ください。
(3)ブロックがプレイフィールドの上側にはみでたり、または100ピースを使っても障害ブロックを消せなかったときは、ゲームオーバーになります。
(4)1つのステージでプレイヤーのベストスコアがでると、ステージをクリアしたときにNEW RECORD!と画面に表示されます。

■Puzzle



●こんなゲームです

プレイヤーは画面左側に表示されているピースを全部使い、プレイフィールドのじゃまなブロックをすべて消して面をクリアしていくゲームです。



●プレイする前に

Puzzleを選んだら、パズルセレクト画面が現われます。プレイしたい画面を、[↑][↓][←][→]キーまたはテンキーの[2][4][6][8]で選び、[RET]キーを押します。

すると、Puzzleのゲームが始まります。

●Puzzleのルール

(1)[↑][↓]キーで、操作できるピースを見ることができます。

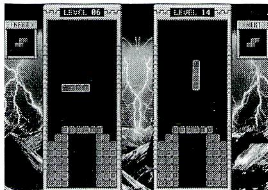
(2)ブロックラインを作ったとき、ブロックラインの中に爆弾ブロックがあると爆発してまわりのブロックも消えます。爆弾ブロックについては、12ページをご覧ください。

(3)現在プレイしているレベルをクリアすると、次のレベルに進みます。

(4)ゲームオーバーのあとにTry Againと表示され、カーソルをYesに合わせて[RET]キーを押すと、ゲームオーバーになったパズルから再度ゲームが始まります。Noに合わせて[RET]キーを押すとパズルセレクト画面になります。[ESC]キーを押すとゲームセレクト画面になります。

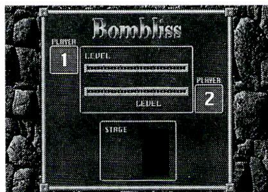
■2Players

●こんなゲームです



対戦型テトリス(2Players)にブロックの消し方のルールがボンブリスになった対戦型のゲームです。

●プレイする前に

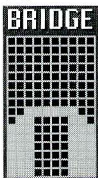


2Playersのボンブリスを選んだら、Player1のレベルとステージおよびPlayer2のレベルとステージを下記のキーによって設定し、[RET]キーを押すとゲームが始まります。

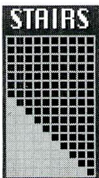
Player1
- レベル設定　：テンキーの[4]および[6]
- ステージ設定：テンキーの[2]および[8]

Player2
- レベル設定　：[A]および[D]
- ステージ設定：[W]および[X]

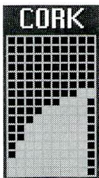
※レベルは0～60の間で設定でき、ステージは次の6種類の面が用意されています。



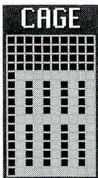
Bridge



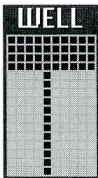
Stairs



Cork



Cage



Well



?

※？は、ランダムに他の5種類のステージが現われます。

●2Playersのルール

対戦型テトリス(11ページ参照)と同じです。

ユーザーサポート

「テトリス2＋ボンブリス」についてのお問い合わせは、封筒・はがき・お電話・FAXにて受け付けております。
なお、誠に勝手ながらお電話によるお問い合わせは、次の時間帯とさせていただきます。

サポート時間帯：月曜日～金曜日（土、日、祝祭日を除きます）
午前　10:00 ～ 12:00
午後　1:00 ～ 5:00
電話番号　045-475-3738　EXT83

また、郵送によるお問い合わせは、下記宛てにお送りくださるようお願い申し上げます。

〒222　横浜市港北区新横浜3-24-5
新横浜ユニオンビル
株式会社ビーピーエス
国際部　ユーザーサポート宛

●おことわり
・商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら恐れ入りますが、弊社まで御一報ください。
・ゲーム内容についてのお問い合わせには、お答え出来ませんのでご了承ください。

シリアル NO
1640041-002787



BULLET- PROOF SOFTWARE, INC.